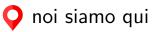
# Teoria dei Sistemi e Controllo Ottimo e Adattativo (C. I.) Teoria dei Sistemi (Mod. A)

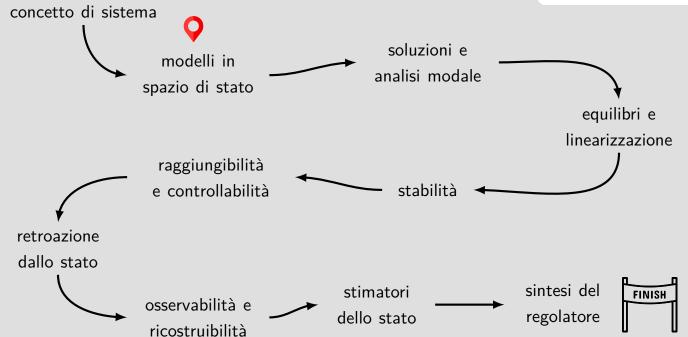
Docente: Giacomo Baggio

Lez. 2: Sistemi in spazio di stato

Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Meccatronica

A.A. 2020-2021





#### Nella scorsa lezione

- Derché studiare la Teoria dei Sistemi? Sistema = Modello matematico

  Perché studiare la Teoria dei Sistemi?

  → per tentativi

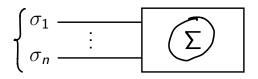
  → basalo sul modello
- ▶ Programma indicativo e testi di riferimento▶ Qualche informazione utile su lezioni ed esami

# In questa lezione

- ▶ Classificazione di sistemi
- ▶ Rappresentazione di sistemi
- ▷ Sistemi lineari in spazio di stato
- ▶ Esempi di sistemi a tempo continuo e discreto

# Sistema

**Definizione:** Un qualsiasi oggetto fisico o artificiale il cui comportamento (evoluzione nel tempo) è descritto da un insieme di variabili tipicamente interagenti tra di loro.

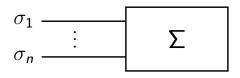


 $\sigma_1, \sigma_2, \ldots, \sigma_n$  variabili descrittive d'interesse

**Esempio:**  $\Sigma = \text{appartamento}, \ \sigma_1 = \text{temp. cucina}, \ \sigma_2 = \text{temp. soggiorno}, \ \dots$ 

#### Sistema

**Definizione:** Un qualsiasi oggetto fisico o artificiale il cui comportamento (evoluzione nel tempo) è descritto da un insieme di variabili tipicamente interagenti tra di loro.

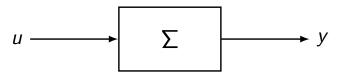


 $\sigma_1, \sigma_2, \ldots, \sigma_n$  variabili descrittive d'interesse

 $\Sigma =$  Modello matematico che descrive l'evoluzione di  $\sigma_1, \sigma_2 \dots, \sigma_n$ 

#### Sistema

**Definizione:** Un qualsiasi oggetto fisico o artificiale il cui comportamento (evoluzione nel tempo) è descritto da un insieme di variabili tipicamente interagenti tra di loro.



In molti casi in  $\sigma_1, \sigma_2, \ldots, \sigma_n$  si possono distinguere variabili di:

uscita/output y effetto)

**Esempio:** automobile: u = pedale acc. / sterzo, y = posizione / velocità veicolo motore elettrico: u = tensione / corrente armatura, y = posizione / velocità rotore

Perché studiare  $\Sigma$  e le sue proprietà?

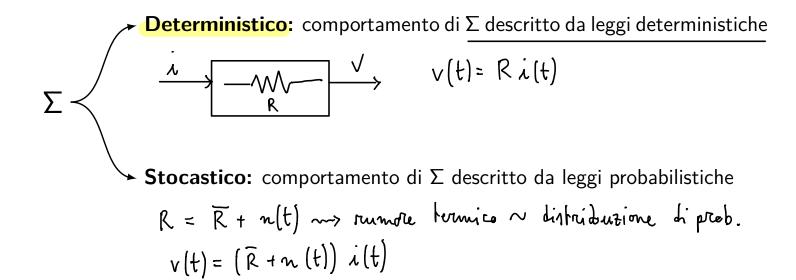
Perché studiare  $\Sigma$  e le sue proprietà?

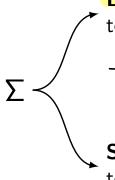
**Capire** il funzionamento di  $\Sigma$  per poi (eventualmente) **controllarlo**!

Perché studiare  $\Sigma$  e le sue proprietà?

**Capire** il funzionamento di  $\Sigma$  per poi (eventualmente) **controllarlo**!

**N.B.** La Matematica è il linguaggio naturale per studiare  $\Sigma$  da un punto di vista quantitativo/ingegneristico.



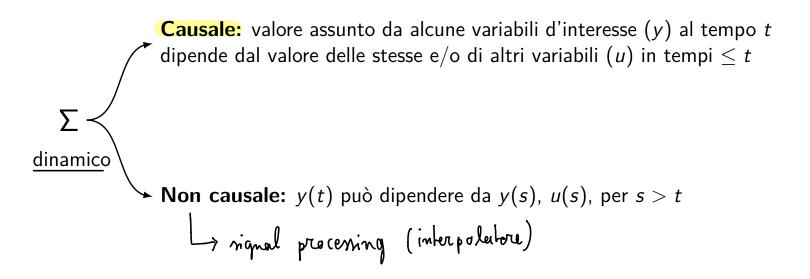


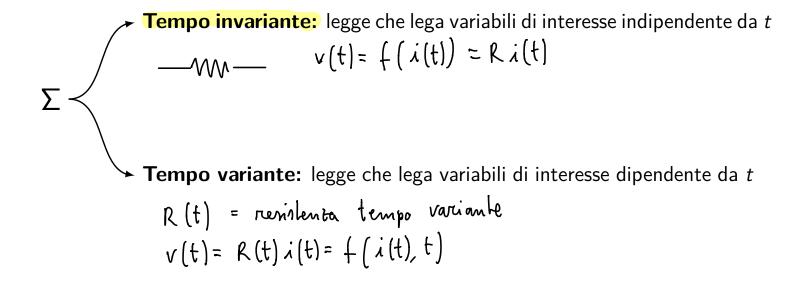
**Dinamico:** valore assunto dalle variabili  $\sigma_1, \ldots, \sigma_n$  ad un certo istante temporale t dipende dall'evoluzione delle stesse in determinati intervalli

$$\frac{i}{\sqrt{t}} \longrightarrow v(t) = L \frac{di(t)}{dt}$$

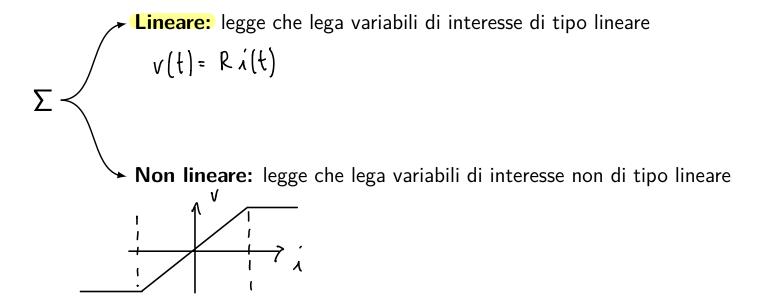
**Statico:** valore assunto dalle variabili  $\sigma_1, \ldots, \sigma_n$  ad un certo istante temporale t dipende solo dal valore assunto dalle stesse in t

$$- v(t) = Ri(t)$$



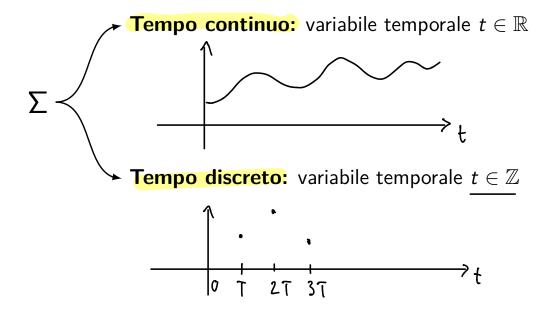


G. Baggio



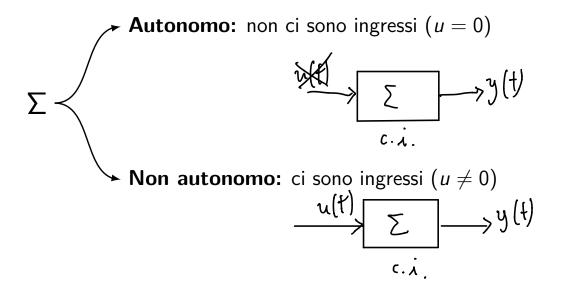
G. Baggio

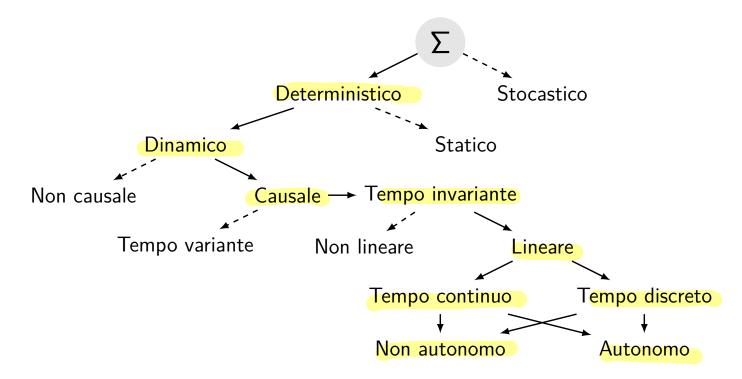
Lez. 2: Sistemi in spazio di stato



G. Baggio

Lez. 2: Sistemi in spazio di stato





# In questa lezione

- ▶ Classificazione di sistemi
- ▶ Rappresentazione di sistemi
- ▷ Sistemi lineari in spazio di stato
- ▶ Esempi di sistemi a tempo continuo e discreto

# Rappresentazione esterna o I/O

$$u(t) \longrightarrow \sum y(t)$$

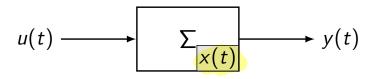
Tempo continuo: 
$$(\underline{h})(y^{(\underline{n})}(t),\ldots,\dot{y}(t),y(t),u^{(\underline{m})}(t),\ldots,\dot{u}(t),u(t),t)=0+\underline{\mathrm{c.i.}}$$

$$\Sigma$$
 lineare tempo invariante: F.d.T. (Laplace)  $G(s) = Y(s)/U(s)$ 

Tempo discreto: 
$$h(y(t-t_n), \dots, y(t-1), y(t), u(t-t_m), \dots, u(t-1), u(t), t) = 0 + \text{c.i.}$$

$$\Sigma$$
 lineare tempo invariante: F.d.T. (Zeta)  $G(z) = Y(z)/U(z)$ 

# Rappresentazione interna o di stato



$$x(t) =$$
(vettore di) variabili di stato (memoria interna!)

Proprietà di separazione: x(t) fornisce tutta l'informazione sulla storia passata di  $\Sigma$  necessaria per valutare x(t) e y(t) ad istanti futuri (una volta noto u(t)).

G. Baggio

# Rappresentazione interna o di stato

$$u(t) \longrightarrow \sum_{x(t)} y(t)$$

$$x(t) =$$
(vettore di) variabili di stato (memoria interna!)

Tempo continuo: 
$$\frac{\dot{x}(t) = f(x(t), u(t), t)}{y(t) = f(x(t), u(t), t)} \qquad x(t_0) = x_0$$

$$x(t_0)=x_0$$

$$f = mappa di transizione di stato$$

h = mappa di uscita

G. Baggio

Lez. 2: Sistemi in spazio di stato

3 Marzo 2021

# Rappresentazione interna o di stato

$$u(t) \longrightarrow \sum_{x(t)} y(t)$$

$$x(t) =$$
(vettore di) variabili di stato (memoria interna!)

Tempo discreto: 
$$x(\underline{t+1}) = f(x(t), u(t), t) \\ y(t) = h(x(t), u(t), t)$$
  $x(t_0) = x_0$ 

$$f = mappa di transizione di stato$$
  $h = mappa di uscita$ 

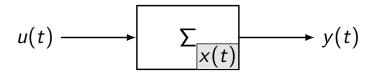
G. Baggio

Lez. 2: Sistemi in spazio di stato

# In questa lezione

- ▶ Classificazione di sistemi
- ▶ Rappresentazione di sistemi
- ▷ Sistemi lineari in spazio di stato
- ▶ Esempi di sistemi a tempo continuo e discreto

# Sistemi lineari tempo-invarianti (LTI) in spazio di stato



 $\Sigma$  lineare e tempo invariante  $x(t) \in \mathbb{R}^n$ ,  $u(t) \in \mathbb{R}^m$ ,  $y(t) \in \mathbb{R}^p$ 



# Sistemi LTI in spazio di stato

$$u(t) \longrightarrow \sum_{|x(t)|} y(t)$$

 $\Sigma$  lineare e tempo invariante

$$x(t) \in \mathbb{R}^n$$
,  $u(t) \in \mathbb{R}^m$ ,  $y(t) \in \mathbb{R}^p$ 

Tempo continuo:

$$\dot{x}(t) = Fx(t) + Gu(t)$$
 $y(t) = Hx(t) + Ju(t)$ 
 $x(t_0) = x_0$ 

# Sistemi LTI in spazio di stato

$$u(t) \longrightarrow \sum_{|x(t)|} y(t)$$

 $\Sigma$  lineare e tempo invariante

$$x(t) \in \mathbb{R}^n$$
,  $u(t) \in \mathbb{R}^m$ ,  $y(t) \in \mathbb{R}^p$ 

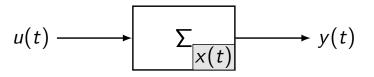
Tempo discreto:

$$x(t+1) = Fx(t) + Gu(t)$$
  

$$y(t) = Hx(t) + Ju(t)$$
  

$$x(t_0) = x_0$$

# Sistemi LTI in spazio di stato



$$\Sigma$$
 lineare e tempo invariante  $x(t) \in \mathbb{R}^n$ ,  $u(t) \in \mathbb{R}^m$ ,  $y(t) \in \mathbb{R}^p$ 

#### Sovrapposizione degli effetti

x', y' = stato, uscita di  $\Sigma$  con stato iniziale  $x'_0$  e ingresso u'x'', y'' = stato, uscita di  $\Sigma$  con stato iniziale  $x_0''$  e ingresso u''

$$x_0 = \alpha_1 x_0' + \alpha_2 x_0'', \ u = \alpha_1 u' + \alpha_2 u'' \implies x = \alpha_1 x' + \alpha_2 x'', \ y = \alpha_1 y' + \alpha_2 y''$$

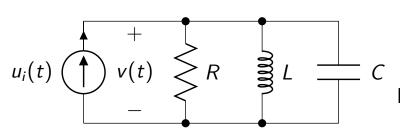
# Perché lo spazio di stato?

- Si lavora direttamente nel dominio temporale evitando trasformate/antitrasformate
- Si gestiscono più facilmente sistemi MIMO (multi-input multi-output)
- Problemi di analisi e controllo diventano più facili da un punto di vista numerico
- La teoria dei controlli "moderna" si basa sullo spazio di stato

# In questa lezione

- ▶ Classificazione di sistemi
- ▶ Rappresentazione di sistemi
- ▷ Sistemi lineari in spazio di stato
- ▶ Esempi di sistemi a tempo continuo e discreto

# Circuito RLC

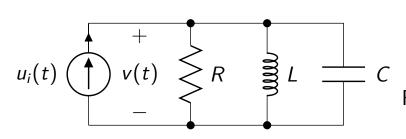


$$u_i(t) = \text{input}, \ v(t) = \text{output}$$

Rappresentazione (esterna ed) interna?



# Circuito RLC



$$u_i(t) = \text{input}, \ v(t) = \text{output}$$

Rappresentazione (esterna ed) interna?

Rappresentazione esterna

$$\ddot{v} + \frac{1}{RC}\dot{v} + \frac{1}{LC}v - \frac{1}{C}\dot{u}_i = 0$$

F.d.T. 
$$G(s) = \frac{s/C}{s^2 + s/(RC) + 1/(LC)}$$

Rappresentazione interna (di stato)

$$x_1 = v$$
,  $x_2 = i_L$ ,  $u = u_i$ ,  $y = x_1 = v$ 

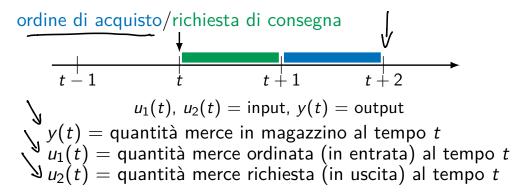
$$F = \begin{bmatrix} -\frac{1}{R^C} & -\frac{1}{C} \\ \frac{1}{L} & 0 \end{bmatrix}, G = \begin{bmatrix} \frac{1}{C} \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$H = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}, J = 0$$

note

# Magazzino merci



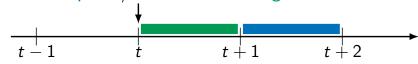


note

# Magazzino merci



#### ordine di acquisto/richiesta di consegna



$$u_1(t)$$
,  $u_2(t) = \text{input}$ ,  $y(t) = \text{output}$ 

y(t) = quantità merce in magazzino al tempo t  $u_1(t) =$  quantità merce ordinata (in entrata) al tempo t $u_2(t) =$  quantità merce richiesta (in uscita) al tempo t

#### Rappresentazione esterna

$$y(t+1) - y(t) - u_1(t-1) + u_2(t) = 0$$

F.d.T. 
$$G_1(z) = \frac{z^{-1}}{z-1}, \ G_2(z) = -\frac{1}{z-1}$$

# Rappresentazione interna (di stato)

$$x_1(t) = y(t), x_2(t) = u_1(t-1)$$

$$F = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, G = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$
$$H = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}, J = \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix}$$

note

# Teoria dei Sistemi e Controllo Ottimo e Adattativo (C. I.) Teoria dei Sistemi (Mod. A)

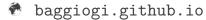
Docente: Giacomo Baggio

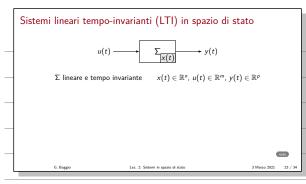
Lez. 2: Sistemi in spazio di stato

Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Meccatronica

A.A. 2020-2021

⊠ baggio@dei.unipd.it





$$x(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^n \quad u(t) = \begin{bmatrix} u_1(t) \\ \vdots \\ u_m(t) \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^m$$

$$y(t) = \begin{bmatrix} y_1(t) \\ \vdots \\ y_p(t) \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^p$$

$$\begin{cases} \dot{X}_1 = \int_{11} X_1 + \cdots + \int_{1n} X_n + g_{11} u_1 + \cdots + g_{1n} u_m \\ \vdots \\ \dot{X}_n = \int_{1n} X_1 + \cdots + \int_{1n} X_n + g_{n1} u_1 + \cdots + g_{nn} u_m \end{cases}$$

$$F = \begin{bmatrix} f_{11} & \cdots & f_{1N} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ f_{1N} & \cdots & f_{NN} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

$$\begin{bmatrix} f_{11} & \cdots & f_{1N} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ g_{N1} & \cdots & g_{NN} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

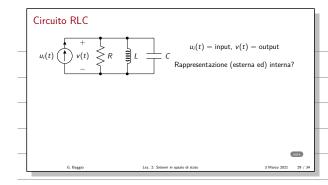
$$\int y_1 = h_{11} X_1 + \cdots + h_{1n} X_n + j_{11} U_1 + \cdots + j_{1m} U_m$$

$$\vdots$$

$$W_1 = h_{11} X_1 + \cdots + h_{1n} X_n + j_{11} U_1 + \cdots + j_{1m} U_m$$

$$H = \begin{bmatrix} h_{11} & \cdots & h_{1m} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ h_{p1} & \cdots & h_{pm} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{p \times m}$$

$$J = \begin{bmatrix} J_{11} & \cdots & J_{1m} \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ J_{p4} & \cdots & J_{pm} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{p \times m}$$



v(t) = corrente erogata dal generatore = input v(t) = tensione ai capi di R, L, C = output

Leggi telle componenti R, L, C:	Leggi del circuito:
R) VR= RiR	1) $V = V_R = V_L = V_C$
L) V_= L dil	2) u; = iz + it ic
C) ic= C dvc dt	

$$\frac{1}{R} \frac{dV_{L}}{dt} + \frac{V_{L}}{L} + \frac{C}{dt} \frac{d^{2}V_{C}}{dt} = \frac{du_{i}}{dt}$$

$$\frac{d^2V}{dt^2} + \frac{1}{RC} \frac{dV}{dt} + \frac{1}{LC} \frac{V}{C} - \frac{1}{C} \frac{dNi}{dt} = 0$$

Rappresentatione interna:

$$x(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix} \qquad x_1(t) = V_c(t) \qquad x_2(t) = \lambda_c(t)$$

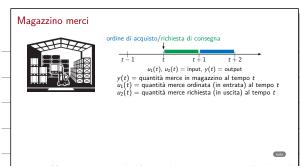
$$\dot{x}_{1} = \frac{dV_{c}}{dt} = \frac{1}{C} \dot{x}_{c} = \frac{1}{C} \left( u_{1} - \lambda_{R} - \lambda_{L} \right)$$

$$= \frac{1}{C} \left( u_{1} - \frac{V_{R}}{R} - X_{2} \right) = \frac{1}{C} \left( u_{1} - \frac{X_{1}}{R} - X_{1} \right)$$

$$\dot{X}_{2} = \frac{1}{\sqrt{1}} \dot{x}_{2} = \frac{1}{\sqrt{1}} \dot{x}_{1} = \frac{1}{\sqrt{1}$$

$$y = V = X_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix} X + 0 \cdot u$$

$$H \qquad J$$



uz(t) = quemtità di merce richiesta al tempo t

Rappresentatione esterna:

trasformate

$$G(z) = \left[ \frac{Y(z)}{U_1(z)} \frac{Y(z)}{U_2(z)} \right] = \left[ \frac{z^{-1}}{z^{-1}} \frac{-1}{z^{-1}} \right]$$

(F. J. T.)

Rappresentatione interna:

$$x_1(t) = y(t)$$
,  $x_2(t) = u_1(t-1)$   $x(t) = \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix}$ ,  $u(t) = \begin{bmatrix} u_1(t) \\ u_2(t) \end{bmatrix}$ 

$$x_1(t+1) = y(t+1) = y(t) + u_1(t-1) - u_2(t) = x_1(t) + x_2(t) - u_2(t)$$

$$\int X(t+1) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} X(t) + \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [1 \ 0] \times (t) + 0 \cdot u(t)$$